* 조회 함수

-명령: 0x02 0x00 0xf0

-명령 후 답신까지 약 100ms정도 응답시간 주면 충분

-답신: Length(자신 제외한 답신의 총 byte수) + {0x00 + 0x00 + UID(8byte)} + { } + ...

※{ }안의 내용은 총 10byte, 태그당 1세트로 2개면 2번 반복, 3개면 3개 반복...

->태그 1개: Length == 0x0a / 2개: Length == 0x14 /...

->Length에 switch걸면 효율적으로 짤 수 있을듯함

※UID의 마지막 바이트는 항상 0xe0

-명령 –> 대기 –> 답신 –> 파싱 과정으로 각 태그의 UID를 얻고 나면 등록/제거/내용변경 등은 쉽게 구현가능

※애초에 UART밖에 지원안되는 모듈이라 라즈베리로 가도 I2C같이 더 빠른 인터페이스는 사용 불가능할 듯 하며, 오고가는 프로토콜이 생각보다 간단해서 필요조차 없을 느낌

* 내용변경 함수

-명령: Length(조회와 마찬가지) + Flag(TI社 태그는 0x62) + 0x21(명령코드) + UID(8byte) + Block Number + Data1 + Data2 + Data3 + Data4

※Block Number, Data1/2/3/4는 모두 1byte

-조회와 마찬가지로 응답시간 부여

-답신: 1) 0x00 0x00 -> 정상

2) 0x02 0x01 0x□□ -> 태그 오류

※0x□□는 ISO-15693-3규약집에 설명 있다고는 하는데 어차피 작동 잘하는 태그만 쓸거니 딱히 필요할까 싶어서 조사하지 않았음